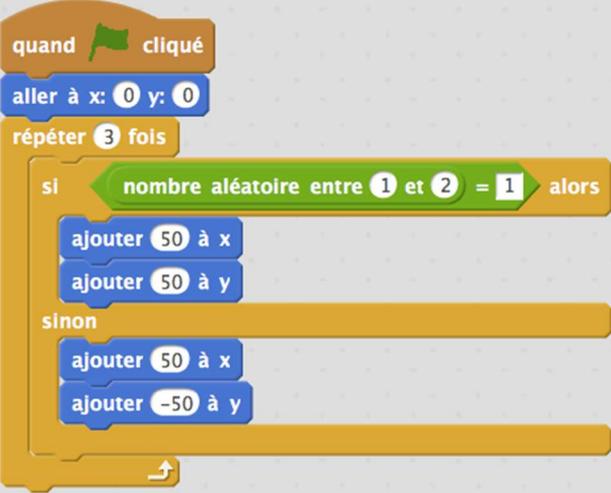


Rallye mathématique de Bourgogne

Énigme du 1^{er} octobre 2020

 <pre> quand cliqué aller à x: 0 y: 0 répéter 3 fois si nombre aléatoire entre 1 et 2 = 1 alors ajouter 50 à x ajouter 50 à y sinon ajouter 50 à x ajouter -50 à y </pre>	<p>On lance le programme ci-contre.</p> <p>Quelles sont toutes les coordonnées possibles du point d'arrivée du lutin ?</p> <p>Quelle est la probabilité que le point d'arrivée du lutin ait pour coordonnées (150 ; 50) ?</p>
--	---

Rappel :

Avec l'instruction :

nombre aléatoire entre 1 et 2

l'ordinateur choisi **au hasard** un nombre entier qui est soit 1, soit 2.